



### Gra dydaktyczna "Oś liczbowa"



Oś liczbowa wykonana z grubej folii, możliwej do łatwego zwijania i rozwijania. Długość osi ok. 2 m.

Na osi określony jest kierunek oraz miejsca, w których powinny znaleźć się liczby. Liczb będzie 20 (od 0 do 20).

Od 0 do 10 oś ma kolor czerwony, a od 10 do 20 kolor niebieski, aby wyraźnie widać było próg dziesiątkowy.

Do osi liczbowej dołączone są w pakiecie liczby na kartonikach (wymiary 15 cm-wysokość, 8 cm- szerokość).

Do jednej osi, dwa pakiety liczb.

Odległości między liczbami na osi mają być zatem takie, aby swobodnie można było umieścić wszystkie 20 liczb na osi.

W przypadku scenariusza "Mówimy sercem" nauczyciel pokazuje uczniom na zasadzie demonstracji oś liczbową. Wspólnie z uczniami omawia budowę osi liczbowej. Następnie uczniowie uzupełniają na osi liczby, które już poznali.

Gra polegać będzie na wykonywaniu działań na osi liczbowej. Można ją wykorzystywać przez trzy lata nauki szkolnej:

- uzupełnianie brakujących liczb,
- wskazywanie, która liczba jest wcześniej, a która potem,
- dodawanie jako powiększanie,
- odejmowanie jako działanie odwrotne do dodawania, itp.

Podstawa programowa	<i>Dokument „Podstawa programowa edukacji wczesnoszkolnej „ W zakresie edukacji matematycznej: 7.1.b) układa obiektyw serie rosnące i malejące.</i>
Opis zawartości zasobu	Oś liczbowa.
Autorzy	Beata Małecka-Perszko